



BA

¿Qué es el programa ITV?

ITV (Ideá tu videojuego) es un programa en el cual buscamos ampliar los conocimientos de jóvenes con facilidad y/o experiencia en el desarrollo de videojuegos, a partir de capacitaciones en las principales verticales a tener en cuenta para desarrollar un proyecto final.

¿A quién está dirigido?

Principalmente nos enfocamos en jóvenes de 18 a 25 años de la Ciudad de Buenos Aires que actualmente se encuentren cursando una carrera o terciario relacionado al desarrollo de videojuegos o tengan un proyecto individual o grupal relacionado a la industria gamer.

Asimismo la inscripción va a ser abierta a nivel nacional para jóvenes entre 18 y 35 años. Estimamos alcanzar un cupo de 250 personas para capacitarlos a lo largo de 3 meses.

¿Qué te ofrece?

- Introducción a la industria de los videojuegos y sus principales actores
- Capacitaciones en las principales verticales a tener en cuenta a la hora de desarrollar un videojuego
- Planificación de un proyecto y utilización de metodologías ágiles
- Competencia en una Game Jam en grupos por premios
- Masterclass de creación de pitches
- Simulación de ronda de negocios

¿Cuáles son los objetivos del programa?

Objetivo General

Ampliar los conocimientos de los jóvenes seleccionados en el desarrollo de videojuegos para potenciar los proyectos ya existentes o alimentar las ganas de emprender en la industria.

Objetivos específicos

- Ofrecer nuevas oportunidades de formación a los jóvenes que se muestren interesados en el desarrollo de videojuegos.
- Posibilitar que los jóvenes participen de una Game Jam y desafíen sus conocimientos en situaciones límite.
- Preparar a los participantes para enfrentar con confianza y preparación una ronda de negocios.
- Generar un acercamiento de la Dirección a una franja etaria de jóvenes que se encuentran en una etapa de decisión profesional.

Descripción del programa

Los participantes recibirán a lo largo de 3 meses diferentes capacitaciones enfocadas en el desarrollo de videojuegos. Además, antes de finalizar el programa podrán participar de una Game Jam en grupos donde deberán crear uno o más videojuegos en un período corto de tiempo.

Por último, cada grupo tendrá la posibilidad de preparar un pitch para presentarse a una ronda de negocios y defender su proyecto final.

Módulos

La industria de los videojuegos (1 encuentro)

- La cadena de valor de la industria de los videojuegos y su evolución.
- Modelos de ingresos y distribución de la industria de los videojuegos.
- Tamaño global de la industria y su crecimiento en el tiempo.
- Videojuegos vs otras Economías Naranjas.

Encuentro ganadores MPVP 2020 (1 encuentro)

- Experiencias de cada proyecto ganador
- Formación de grupo a partir de una idea
- Casos de éxito

Diseño de videojuegos (3 encuentros)

- Equipos de Desarrollo y el rol del Diseñador de juegos
- Conceptos de Juego/Juguete/Competencia/Deporte/Videojuego
- Diseño de UI/UX
- Narrativa y Storytelling
- Diseño de Personajes
- Introducción a la teoría de Diseño de Niveles

Programación (3 encuentros)

- ¿Qué es y cómo usar Unity?
- Escenas - Cambiar entre escenas
- Crear un videojuego básico 3D Plataformero
- Crear un videojuego básico 2D de Naves.

Diseño de personajes y arte (3 encuentros)

- Objetivo principal del diseño de personajes
- Los diferentes estilos y formatos de personajes
- Pensar en la animación con respecto al diseño
- Definir un estilo y llevarlo a cabo
- La importancia de pensar en las 3 dimensiones

Taller de producción (3 encuentros)

- Introducción a la producción de videojuegos
- Metodologías Ágiles vs Determinísticas.
- Concepto de Minimum Viable Product.
- Técnicas de mapeo y organización de releases (Visual Story Maps)

Taller de negocios (3 encuentros)

- Modelos de negocios en la industria de los videojuegos
- Business Model Canvas y Lean Startup
- Diferencias entre plan de negocio vs modelo de negocio
- ¿Qué es el modelar en base Business Model Canvas?

Creación de pitches (1 encuentro)

- ¿Qué es un pitch?
- Objetivos y beneficios
- Elaboración y presentación de un pitch en una ronda de negocios

¿Por qué es necesario un programa como Ideá tu videojuego?

Permite que los jóvenes adquieran nuevos conocimientos de la industria de los videojuegos y tengan prácticas profesionales a partir de la Game Jam y la clínica de pitches.

Busca incentivarlos a formar parte de una industria que muestra un crecimiento exponencial en Argentina y el mundo y contribuir a que la Ciudad de Buenos Aires se transforme en una referente gamer a nivel mundial.

Objetivos de desarrollo sostenible (ODS) en los que impacta

Trabajo decente y crecimiento económico (Permite la Movilidad ascendente y salir de la pobreza)



Educación de Calidad (Impulsa el progreso, crea empleos decentes y mejora los estándares de vida)



La innovación e infraestructura, pueden dar rienda suelta a las fuerzas económicas dinámicas y competitivas



